

A „Nyerj a vesztesekkel - VB tippverseny” nyereményjáték Nyereményjáték Szabályzata

1. A Játék szervezője

A mömax Magyarország Facebook rajongói oldalon (a továbbiakban: Rajongói oldal) szervezett nyereményjátékok (a továbbiakban: Játék vagy Játékok) szervezője az MMXH Lakberendezési Kft. (székhely: 1095 Budapest, Soroksári út 86-88, cégjegyzékszám: 01-09-678786) (a továbbiakban: Szervező). A Szervező üzemelteti Magyarországon a Mömax Áruházakat (a továbbiakban: Mömax Áruház vagy Mömax Áruházak).

A Játékok lebonyolításával összefüggő, azok végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott a Heads Communication Kft. (székhely: 1025 Budapest, Felső Zöldmáli út 61-65., cégjegyzékszám: 01-09-171537) bonyolítja le (a továbbiakban: Lebonyolító), látja el.

2. A játékban való részvétel feltétele:

2.1 A Játékokban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóság által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár vehet részt, aki nem esik a 2.5 pontban meghatározott személyi körbe, cselekvőképessége nem korlátozott (a továbbiakban: Játékos) továbbá, aki

- a Szervező által közzétett Posztban meghirdetett feladatokat az ott írtak szerint teljesíti, azaz megtippeli, hogy az oroszországi labdarúgó világbajnokságon 2018.07.11-én 20:00 órakor kezdődő ("A" játék) és, vagy a 2018.07.14-én 16:00 órakor kezdődő ("B" játék) és, vagy a 2018.07.15-én 17:00 órakor kezdődő ("C" játék) labdarúgó meccseken melyik csapatok lesznek a **VESZTES** csapatok (a továbbiakban: Pályázat) továbbá
- hozzájárul ahhoz, hogy Szervező, illetve Lebonyolító a Játék során a Játékos által rendelkezésre bocsátott személyes adatait Játékszabályzatban rögzítettek szerint az adott Játékkal összefüggésben kezelje, és
- a részvétellel a jelen szabályzatban (a továbbiakban Játékszabályzat) írt valamennyi feltételt elfogadja.

2.2 Egy Játékos a Játékban egy Pályázattal jogosult részt venni, azaz minden egyes meccshez kapcsolódóan csak egy tippet adhat le. Amennyiben több tipp kerül leadásra, úgy a Játékos által korábban leadott tipp tekinthető irányadónak.

2.3 A Pályázat megvalósulási formája a következő

“A” Játék: Horvátország-Anglia LABDARÚGÓ MECCS ESETÉN

- Amennyiben Horvátország csapat nyer/jut tovább, úgy Anglia csapatot kell megjelölni legkésőbb 2018.07.11. 20:00 óráig a posztban, hogy Játékos részt vegyen a sorsoláson
- Amennyiben Anglia csapat nyer/jut tovább, úgy Horvátország csapatot kell megjelölni legkésőbb 2018.07.11. 20:00 óráig a posztban, hogy Játékos részt vegyen a sorsoláson

“B” Játék Z-W LABDARÚGÓ MECCS ESETÉN

- Amennyiben Z csapat nyer/jut tovább, úgy W csapatot kell megjelölni legkésőbb 2018.07.14. 16:00 óráig a posztban, hogy Játékos részt vegyen a sorsoláson
- Amennyiben W csapat nyer/jut tovább, úgy Z csapatot kell megjelölni legkésőbb 2018.07.14. 16:00 óráig a posztban, hogy Játékos részt vegyen a sorsoláson

“C” Játék X-Y LABDARÚGÓ MECCS ESETÉN

- Amennyiben D csapat nyer/jut tovább, úgy E csapatot kell megjelölni legkésőbb 2018.07.15. 17:00 óráig a posztban, hogy Játékos részt vegyen a sorsoláson
- Amennyiben E csapat nyer/jut tovább, úgy D csapatot kell megjelölni legkésőbb 2018.07.15. 17:00 óráig a posztban, hogy Játékos részt vegyen a sorsoláson

TEKINTETTEL ARRA, HOGY A FENTI “B” ÉS “C” JÁTÉKOK AZ “A” JÁTÉK LABDARÚGÓ MECCSÉNEK KEZDŐ IDŐPONTJÁBAN NEM DEFINIÁLHATÓK, ÍGY A MECCSEK PONTOS RÉSZTVEVŐIT SZERVEZŐ A RAJONGÓI OLDALÁN KÖZZÉTESZI.

2.4 A 2.3 pontban meghatározott három meccs három külön Játéknak tekinthető, külön nyereményekkel, Játékosnak nem szükséges minden Játékon Pályázatot benyújtania.

2.5 Azok a Pályázatok, amelyek a jelen Játékszabályzatban és az adott Posztban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, az adott Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek. Szervező valótlán adatokat megadó Játékosokat kizárhatja az adott Játékból.

2.6 Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját maguk által regisztrált Facebook profillal küldenek be az adott Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált Facebook

profil, illetve nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a Játékokkal, illetőleg a nyereménnyel kapcsolatos, Facebook profil és e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatos mindennemű felelősségét. Szervező a nyeremények átadásakor ellenőrzi Játékos és a nyertes Facebook profilban meghatározott adatok azonosságát, és amennyiben nem egyeznek, úgy megtagadhatja a nyeremény átadását.

2.7 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékok technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező, illetve Lebonyolító kizárják a mindennemű felelősségüket a jelen pontban meghatározottokból eredő hibáért, késedelemért vagy bármilyen ilyen jellegű körülményért.

2.8 Játékokból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek, továbbá ezek alkalmazottjai és megbízottjai és ezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.9 Az adott Játékból vagy Játékokból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós Facebook profillal vesznek részt, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék.

3. A nyereményjáték időtartama

3.1 Az adott Játék időtartama a Rajongói oldalon kerül meghatározásra.

4. Nyeremény

4.1 Szervező a 2.3 pontban meghatározott „A”, „B”, és „C” Játékhoz kapcsolódóan egy-egy nyertest (összesen három nyertest) és egy-egy tartaléknyertest (összesen három tartaléknyertest) sorsol ki.

- Az „A” játék nyereménye egy 10.000 forint értékű ajándékutalvány, amely levásárolható a Magyarország területén lévő Mömax Áruházakban (online nem használható fel) és egy futball labda és egy tornazsák.

- A „B” játék nyereménye egy 20.000 forint értékű ajándékutalvány, amely levásárolható a Magyarország területén lévő Mömax Áruházakban (online nem használható fel) és egy futball labda és egy tornazsák.
- A „C” játék nyereménye egy asztalifoci (csocsó) asztal és egy futball labda és egy tornazsák valamint egy 20.000 forint értékű ajándékutalvány, amely levásárolható a Magyarország területén lévő Mömax Áruházakban (online nem használható fel).

4.2 Az „A”, a „B” és a „C” játékhoz kapcsolódó nyereményjáték sorsolásának eredményét legkésőbb 2018. július 17. 17:00 órakor teszi közzé Szervező a mömax Magyarország Facebook-oldalán.

4.3 Szervező az adott Játék nyereményét mindig a Játék meghirdetésével egyidejűleg, az adott Posztban és a játékszabályzatban teszi közzé (a továbbiakban: Nyeremény).

4.4 A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható. Egy Játékos egy adott Játék teljes időtartama kizárólag 1 darab Nyereményre lehet jogosult, a Pályázatok számától függetlenül.

4.5 Szervező a Nyeremények nyerteseit legkésőbb az adott sorsolást, illetve nyertes meghatározását követő 3 (három) munkanapon belül értesíti Facebook posztban a Rajongói oldalon (a nyertes teljes neve kerül megjelenítésre), amelyhez valamennyi Játékos az adott Játékban a Pályázat benyújtásával kifejezetten hozzájárul (a továbbiakban: Értesítés). A nyertes Játékos a Rajongói oldalnak küldött privát üzenetben köteles az Értesítés kézhezvételét követő 3 (három) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, valamint a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges személyes adatait (teljes név, magyarországi lakcím) pontosan megadni. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező a nyereményre tartaléknyertest jelöl ki.

4.6 A Nyereményeket a Szervező futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi lakcímre. Szervező a Nyeremény kézbesítését kétszer kíséri meg, az adott sorsolástól/nyertes meghatározásától számított 60 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átvételére a postai szolgáltatásokról szóló 2012. évi CLIX. törvényben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési

kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező, illetve Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem biztosít.

5.1 Adózás, költségek

5.1 A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékos terhelik.

6. Adatvédelmi rendelkezések

6.1 Az adatkezelés célja és időtartama

Az adatkezelés célja, hogy a Szervező a Játékos nyereményjátékban történő részvételét biztosíthassa, a nyereményjáték lebonyolításával, valamint a Nyeremények átadásával kapcsolatban a Játékosok személyes adatait kezelje.

A Szervező és a Lebonyolító a nyertes Játékos által megadott személyes adatokat (név, e-mail cím) a Játékkal összefüggésben, a Játék lebonyolítási időtartama alatt a kapcsolattartás valamint a nyeremények átadása céljából kezelik. A Szervező és a Lebonyolító a nem nyertes Játékosok személyi adatait nem kezeli, kivéve a Játékos Facebookon megadott felhasználónevét abban az időtartamban, amíg a Játékos a Rajongói oldalon regisztrált. A regisztráció törlését követően az adatkezelés megszűnik. A Szervező és a Lebonyolító az általa kezelt adatokat harmadik személynek nem adja át, a Szervező és a Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy Facebook felhasználók részére a facebook közösségi portálon marketing anyagokat osszon meg a Facebook általános szabályai szerint.

6.2 A személyes adatok kezelésének jogalapja

A Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Az információs önrendelkezési jogról és az információ szabadságról szóló 2011. évi CXII törvény (továbbiakban: Infotv.) 5.§ (1) bekezdés a) pontja értelmében a Játékos a Játékban történő részvétellel, azaz a Pályázat benyújtásával kifejezetten hozzájárulását adja ahhoz, hogy személyes adatait Szervező és a Lebonyolító a Játékszabályzatban meghatározottak szerint kezelje, illetve használja fel, továbbá hozzájárul ahhoz, hogy hogy nyertessége esetén nevét a Szervező minden további feltétel és ellenérték megfizetése nélkül, kizárólag az adott Játékkal kapcsolatosan a Rajongói oldalon nyilvánosságra hozza, a nyilvánosságra hozatal kizárólag a Játékos nevét és nyerésének tényét, továbbá a nyeremény tárgyát tartalmazza.

6.3 A Játékos adatvédelemmel kapcsolatos kötelezettségei

A Játékos kizárólag saját valós adatait adhatja meg. A Játékos az adatok megadásával kifejezetten szavatolja, hogy saját és valós adatait adta meg. Amennyiben más személy adatainak megadásával más személy jogát sérti, úgy köteles az ebből esetlegesen eredő a Szervezőnél és/vagy Lebonyolítóknál keletkezett kár összegét a polgári jog szabályai szerint megtéríteni, melybe beleértendő a Szervező és/vagy Lebonyolító által harmadik személynek fizetendő kártérítés, vagy hatóság által megállapított bírság is.

6.4 Adatkezelő

A Játék során a Játékos által megadott adatok kezelője a Szervező MMXH Lakberendezési Kft. és a Lebonyolító Heads Communication Kft. mint adatkezelő. A Szervező elérhetőségei: MMXH Lakberendezési Kft. (székhely: 1095 Budapest, Soroksári út 86-88., e-mail cím: info@moemax.hu) A Lebonyolító elérhetőségei: Heads Communication Kft. (székhely: 1025 Budapest, Felső Zöldmáli út 61-65., e-mail cím: info@headscom.com)

6.5 Játékos jogai személyes adatai kezelésével kapcsolatban

A Játékos jogosult kérni a személyes adatai helyesbítését (megjelölve a helyes adatokat). Az adatkezelő a helyesbítést haladéktalanul elvégzi a nyilvántartásában, és ennek megtörténtéről írásban értesítik a Játékost.

A Játékos bármikor kérheti az adatai törlését– részben vagy egészben – ingyenesen, indokolás nélkül. Az adatkezelő a törlési kérelem kézhezvételét követően haladéktalanul gondoskodik a Játékos adatainak kezelése megszüntetéséről, és törli a Játékost és a Játékos adatait a nyilvántartásából.

Az Adatkezelő a tájékoztatás, helyesbítés vagy törlés iránti kérelmeket az alábbi elérhetőségeken fogadja: MMXH Lakberendezési Kft. (1095 Budapest, Soroksári út 86-88.)

6.6. Adatbiztonság

A Szervező és a Lebonyolító kötelezi magát arra, hogy gondoskodik az adatok biztonságáról, megteszi továbbá azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek biztosítják, hogy a felvett, tárolt, illetve kezelt adatok védettek legyenek, illetőleg megakadályozza jogosulatlan felhasználását és jogosulatlan megváltoztatását. A Szervező és a Lebonyolító gondoskodik arról, hogy a kezelt adatokhoz illetéktelen személy ne férhessen hozzá, ne hozhassa nyilvánosságra, ne továbbíthassa, valamint azokat ne módosíthassa, törölhesse.

7. Vegyes rendelkezések

7.1. A pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a nyeremények kézbesítésének – Szervező és a Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért Szervező és Lebonyolító kizárja a felelősségét.

7.2. Amennyiben a nyertes a nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a szervezőtől vagy lebonyolítótól nem követelheti.

7.3. A Játékok Nyereménye minden esetben vagy Mömax Áruházban levásárolható ajándékutalvány vagy a Szervező által forgalmazott termék. Az ajándékutalvánnyal vásárolt termékért, illetőleg amennyiben a Nyeremény a Szervező által forgalmazott termék, úgy a Nyeremény tárgyáért a Szervező a mindenkor hatályos jogszabályok szerinti jótállást és szavatosságot vállalja.

7.4. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.facebook.com weboldalt, Rajongói oldalt, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. sql támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a rajongói oldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. Illetően, úgy ezen esetekre a Szervező és Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

7.5. A Szervező fenntartja a jogot a Játékszabályzat módosítására. Amennyiben a Játékszabályzat módosítása jogszabályváltozás miatt válik szükségessé, úgy a Szervezőnek jogában áll a Játékszabályzat módosítása egy adott Játék időtartama alatt is, ebben az esetben a Játékszabályzat módosításának hatálya a Szervező döntésétől függően kiterjed a folyamatban lévő Játékokra is.

7.6. A Játékos a Pályázat 2.1. pont szerinti benyújtásával kijelenti, hogy a Játékszabályzatot elolvasta, megértette és a Játékszabályzat valamennyi rendelkezését magára nézve kötelezőnek ismeri el.

Budapest, 2018.07.10.
MMXH Lakberendezési Kft.
Szervező